

الاتصال البيداغوجي الرقمي بمؤسسات التعليم العالي - قراءة تحليلية -

Digital pedagogical communication with higher education institutions

- Analytical Reading -

تاريخ الاستلام : 2023/05/07 ؛ تاريخ القبول : 2023/07/30

ملخص

هدفت الدراسة إلى مناقشة الأدبيات النظرية المتعلقة بالاتصال البيداغوجي في البيئة التعليمية الرقمية لمؤسسات التعليم العالي، للوقوف على أهم النماذج والنظريات المستخدمة في هذا السياق، والتغيرات التي مست عناصر الاتصال البيداغوجي، من خلال وصف وتحليل الأطر النظرية لمتغيرات الدراسة، وقد تم التوصل إلى مجموعة من النتائج أهمها: توفر معلومات ومعارف في عملية التعليم العالي ضمن البيئة الرقمية توطر هذا التحول الرقمي وتساهم في تحقيق أهداف بيداغوجية فعالة في تكوين الطالب وجعل المحتوى المعرفي أكثر مرونة وملائمة للمتطلبات الإجتماعية الحديثة.

الكلمات المفتاحية: اتصال البيداغوجي؛ بيداغوجيا الرقمية؛ تعليم العالي؛ جامعة؛ التعليم عن بعد.

* سليم عابد
منية دحدوح

مخبر صوفيلا، جامعة 08 ماي
1945 قالمة، الجزائر. (Sophilab)

Abstract

The study aimed to discuss the theoretical literature related to pedagogical communication in the digital educational environment of higher education institutions, in order to identify the most important models and theories used in this context, and the changes that affected the elements of pedagogical communication, through describing and analyzing the theoretical frameworks for the variables of the study, ; A set of results has been reached, the most important of which are: Availability of information and knowledge in the process of higher education within the digital environment that frame this digital transformation and contribute to achieving effective pedagogical goals in student formation and making the knowledge content more flexible and appropriate to modern social requirements.

Keywords: communication pedagogical; digital pedagogy; higher education; university; e-learning.

Résumé

L'étude visait à discuter de la littérature théorique liée à la communication pédagogique dans l'environnement éducatif numérique des établissements d'enseignement supérieur, afin d'identifier les modèles et les théories les plus importants utilisés dans ce contexte, et les changements qui ont affecté les éléments de la communication pédagogique, en décrivant et analyser les cadres théoriques des variables de l'étude; Un ensemble de résultats a été atteint, dont les plus importants sont: la disponibilité d'informations et de connaissances dans le processus d'enseignement supérieur dans l'environnement numérique qui encadrent cette transformation numérique et contribuent à atteindre des objectifs pédagogiques efficaces dans la formation des étudiants et à rendre le contenu des connaissances plus souple et plus adaptée aux exigences sociales modernes.

Mots clés: Communication pédagogique; pédagogie numérique; enseignement supérieur; université ; enseignement à distance.

* Corresponding author, e-mail: Abed.salim@univ-guelma.dz

I – مقدمة

أصبح الاهتمام بالتعليم عموماً والتعليم العالي خصوصاً مطلباً اجتماعياً واقتصادياً للدول النامية، خاصة في ظل هذا التحول الرقمي والتقدم التكنولوجي الذي يشهده العالم بأسره، بحيث أصبح هذا الأخير المحرك الرئيس للتنمية وتحقيق التطور والازدهار والتقدم المجتمعي، وفي هذا الإطار استُخدم التعليم الإلكتروني كنموذج تنموي جديد، باستعمال التكنولوجيا الحديثة لتجديد الأنماط البيداغوجية بالجامعات، وجعل التعليم فيها أكثر تميزاً ووعصرية، بغية الوصول إلى نموذج بيداغوجي يجعل الطالب أكثر قدرة على الإبداع والابتكار والانفتاح على محيطه الإقتصادي والاجتماعي، لذا جاءت هذه الورقة العلمية لتسليط الضوء على أهم النماذج والنظريات البيداغوجية الرقمية للتعليم العالي، وكذا التعرف على الأدوار الجديدة للأستاذ والطالب ومختلف الاستراتيجيات التعليمية المستخدمة في الفضاءات الإلكترونية بالجامعة، ومنه نطرح الإشكالية الآتية:

- كيف ساهمت البيئة الرقمية في تحسين الاتصال البيداغوجي بمؤسسات التعليم العالي ؟

وللإجابة على التساؤل الرئيس نطرح الأسئلة الفرعية التالية:

1- فيما تتمثل مختلف النماذج والنظريات التي تأطر دمج التكنولوجيا الرقمية بالاتصال البيداغوجي للتعليم العالي؟

2- ماهي الأدوار الجديدة لأطراف الاتصال البيداغوجي(أستاذ – طالب) في البيئة الرقمية الجامعية؟

3- ما هي الاستراتيجيات التعليمية التي تستخدم من طرف الأستاذ في بيئات التعليم الرقمي؟

• أهمية الدراسة:

تكتسب هذه الدراسة أهميتها من كونها تأتي في وقت بدأت فيه مؤسسات التعليم العالي من جامعات ومعاهد عليا، تتجه نحو التركيز والإهتمام بشكل كبير على الاستفادة من استخدام تقنيات التكنولوجيا الإلكترونية في البيئة الجامعية بشكل عام والعملية التعليمية بشكل خاص، ويتطلب هذا التحول الرقمي توفير معارف ومعلومات كافية عن طرق وأساليب دمج هذه التقنيات الرقمية بالمجال التعليمي لتحقيق المستويات العليا من الأهداف المرجوة، لذا جاءت هذه الورقة البحثية لتسليط الضوء على موضوع **الاتصال البداغوجي الرقمي بمؤسسات التعليم العالي**، بهدف توفير مادة معرفية علمية متخصصة ودقيقة حول موضوع الاستفادة بشكل مثالي من استخدام الرقمنة في مجال التعليم العالي.

• منهجية الدراسة:

تندرج هذه الدراسة في إطار الدراسات الوصفية، وتم الإعتماد على المنهج الوصفي من خلال وصف الأطر النظرية لمتغيرات الدراسة وتحليلها وإبراز الجوانب الإيجابية والسلبية وتقديم المقترحات والتوصيات.

• تجديد المفاهيم:

1) الرقمنة: بدأ مصطلح الرقمنة بالظهور مع تطور تكنولوجيات الإعلام والاتصال واستخدامها في مجالات متعددة وأصبحت هذه اللفظة مصاحبة لكل مجال متقدم مثل الاقتصاد الرقمي، التعليم الرقمي وغيرها، ويقصد بالرقمنة " أنها عملية نقل وتحويل البيانات إلى شكل رقمي للمعالجة بواسطة الحاسب الآلي " (1)، يتضح لنا أن الرقمنة هي استعمال التقنيات الرقمية في الممارسات والأنشطة التي يقوم بها الأفراد، وفي موضوع الدراسة نشير إلى مصطلح الرقمنة للدلالة على التحول الرقمي للممارسات والأنشطة البيداغوجية الاتصالية بمؤسسات التعليم العالي.

2) الاتصال البيداغوجي: " هو عملية تفاعل بين الأستاذ والطالب أو بين الطلاب أنفسهم يتم فيها نقل وتبادل المعلومات والأفكار والمهارات من خلال وسيلة معينة من أجل تحقيق فهم مشترك بينهم ' (2)، ومنه يمكن القول بأن الاتصال البيداغوجي أو العملية التعليمية(*) حسب موضوع البحث والمتعلق بالجانب الرقمي، هو مختلف التفاعلات الإلكترونية بين الأستاذ والطالب، في البيئة الرقمية الجامعية الرسمية كمنصات التي تتيحها الجامعة نفسها أو غير رسمية كمواقع التواصل الإجتماعي بكل أشكالها، بهدف تحقيق أهداف تعليمية.

3) التعليم العالي: يشير المصطلح إلى " المرحلة التي تلي التعليم الثانوي بعد حصول المتعلم على شهادة البكالوريا، تقدمه المؤسسات الجامعية والمعاهد العليا، هدفه تلقين الطالب وتدريبه كل أنواع المعلومات والمعارف والتقنيات حتى يكون فردا إيجابيا ومساهما في المجتمع " (3)، وقد تمت الإشارة إلى مصطلح التعليم العالي للدلالة على السياق الخاص بموضوع البحث، بإعتبار التعليم العالي فضاء رقمي لممارسة الأنشطة التعليمية باستخدام وسائل وأدوات رقمية كمنصات التعليم عن بعد والمكتبات والمستودعات الرقمية وغيرها المستخدمة لتكوين الطالب الجامعي.

II-خطة الدراسة :

إنطلاقا من تساؤلات الدراسة سيتم إتباع الخطة التالية:

أولا: نماذج ونظريات الاتصال البيداغوجي الرقمي.

ثانيا: الأدوار الجديدة للأستاذ والطالب في بيئات التعليم الرقمية بالجامعة.

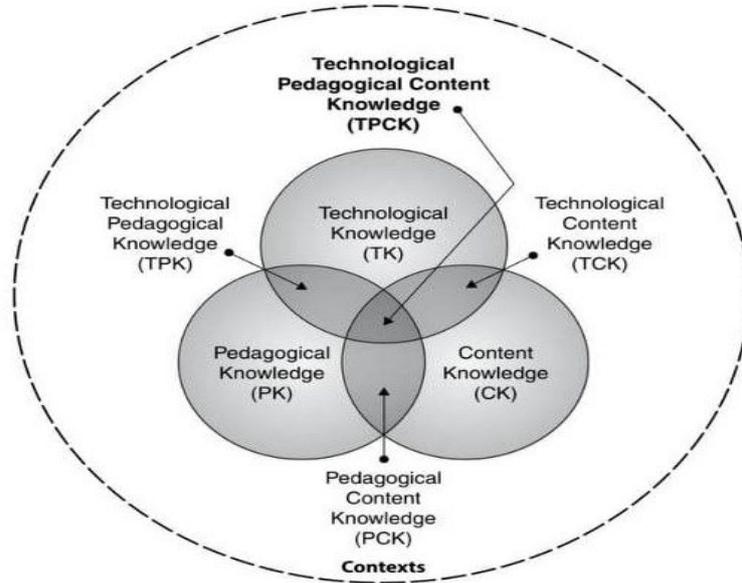
ثالثا: الاستراتيجيات التعليمية المستخدمة في بيئات التعليم الإلكتروني.

أولا: نماذج ونظريات الاتصال البيداغوجي الرقمي:

1) نموذج TPACK:

كانت بداية ظهور مفهوم (TPACK) على يد شولمان (shulman) في أواخر القرن العشرين، حيث أشار في بداية الأمر إلى ثلاثة معارف وهي: **المعرفة الخاصة بالبيداغوجيا PK** وتشير إلى مجموعة الطرق والأساليب المستخدمة في التدريس كنظريات التعليم واستراتيجيات إدارة الدرس، **المعرفة الخاصة بالمحتوى CK** وتشمل مختلف المعارف النظرية والتطبيقية المتعلقة بمحتوى المادة العلمية والتخصص، **المعرفة الخاصة بالبيداغوجيا والمحتوى معاً PCK** وهي المعرفة التي تمكن القائم بالعملية التعليمية من إيصال مختلف المعارف للمتلقي بشكل يلبي كل احتياجاته المعرفية وبأساليب علمية، وبعد ظهور التعليم الإلكتروني، قدم كل من **kohler & mishra** تحديث لنموذج شولمان بإضافة **المعرفة الخاصة بالتكنولوجيا TK** من خلال دمج المستحدثات التكنولوجية بالتعليم بشقيه المحتوى المتخصص وطرق التدريس لتحقيق هدف واحد (5)، والشكل التالي يوضح النموذج

الشكل رقم 01 يمثل نموذج TPACK للباحثين kohler & mishra



المصدر: (koehler, herring, & mishra, 2016, p. 16)

يبين لنا النموذج تصور عام لإستخدام التكنولوجيا في البيداغوجيا والتعليم بشكل متكامل، ومواكب لمختلف التغيرات على المستوى المعرفي والبيداغوجي والتكنولوجي، وخاصة المستوى الاخير الذي أتاح العديد من المزايا والأدوات الرقمية التي يمكن أن تؤثر في عملية تدريس بشكل يزيذ من فعاليتها، بالتالي يمكن إعتداد هذا النموذج كدليل لتأطير السياق التعليمي في البيئة الرقمية وفهماها بشكل علمي ممنهج ودقيق.

(2) نموذج SAMR (**):

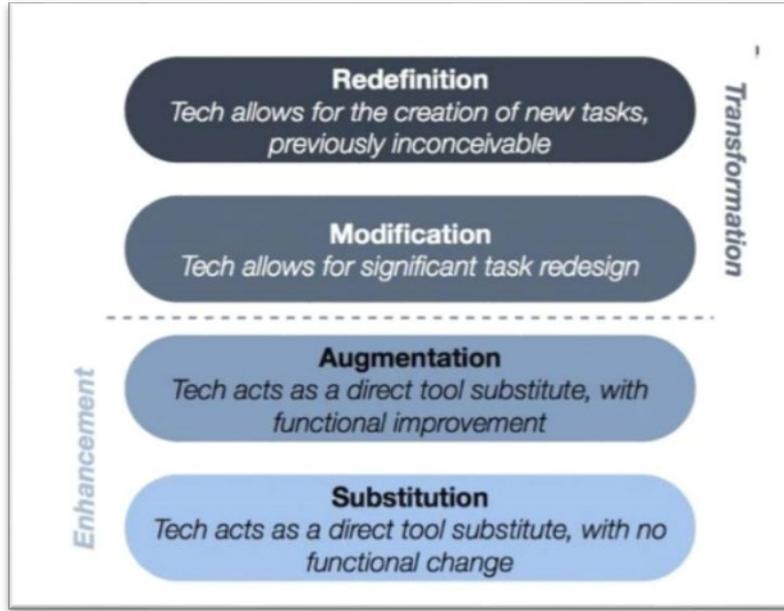
قَدَمَ نموذج SAMR للباحث روبين بوينتورا في سنة 2010 توضيحا لترسيخ تكامل التكنولوجيا في التعليم، وكتوجيه للأستاذ لمعرفة مدى فعالية التكنولوجيا في العملية البيداغوجية لمختلف المستويات التعليمية، ويشتمل النموذج على أربع مراحل أساسية وهي مصنفة وفق مستويين موضحين في الشكل رقم 02 والتي سنأتي على شرحها كالآتي:

أ) المستوى الأول: التعزيز enhancement وتستخدم فيه التكنولوجيا لتعزيز أداء الطالب وبدوره ينقسم إلى مرحلتين: مرحلة الاستبدال Substitution وهي استبدال للأداة دون تغير للمهمة، ونقدم على سبيل المثال استخدام الكتاب الإلكتروني بدل الورقي، والهدف هنا هو تشجيع الطلبة على تبني استخدام التكنولوجيا، مرحلة الزيادة Augmentation وهنا يكون استبدال للأداة وتحسين في المهمة، وللتوضيح نكمل مع المثال الأول، حيث يكون استبدال الكتاب الورقي بالالكتروني مع زيادة روابط لفيدويوات وصور داعمة وموضحة لموضوع الكتاب، والهدف هنا هو استفادة من بعض مميزات التكنولوجيا لتحقيق فاعلية أكبر واختصار للجهد والوقت.

ب) المستوى الثاني: الانتقال Transformation وتستخدم فيه التكنولوجيا لجعل الطالب محور العملية التعليمية، ويتشكل من مرحلتين: مرحلة التعديل Modification

وتشير إلى إعادة تصميم مهمة كبيرة باستخدام التكنولوجيا، وهنا ينتقل الطالب من التعزيز إلى التصميم وتغيير أنماط توظيف التكنولوجيا ومحاولة بناء أعمال بشكل كلي بالاعتماد على التكنولوجيا ككتابة وتحرير مقال عبر موقع الويكي ونشره واستقبال تعليقات والتفاعل معها، ويمكن تحديد الهدف ضمن هذه المرحلة في إكساب الطالب مهارات جديدة، في حين مرحلة إعادة التصميم Redéfinition تدور حول القدرة على تصميم مهمة جديدة ومستحيلة سابقا، وهنا يمكن للطالب ضمن هذه المرحلة الإبداع والابتكار في تصاميم جديدة مثل استخدام تطبيقات لتقديم عروض بحثية بشكل مميز، والهدف من هذه المرحلة الأخيرة لنموذج SAMR هو جعل التعليم العالي أكثر شفافية من خلال فتح الفرصة للطالب ليكون منتج ومبدع ومبتكر أكثر ويصبح هو محور العملية التعليمية (7).

الشكل رقم 02 يمثل مخطط عام لنموذج SAMR



المصدر: (Salah , stefan, & hussein, 2019, p. 68)

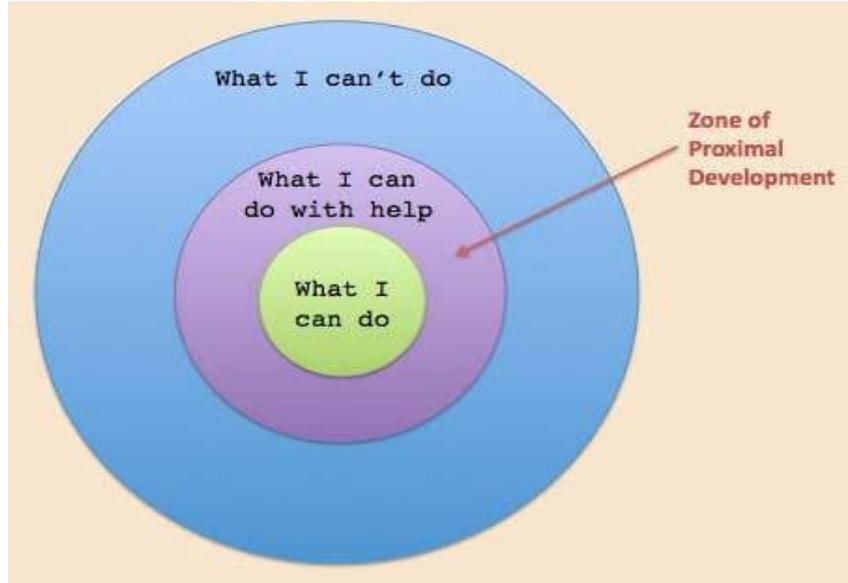
نلاحظ أن النموذج السابق قد يساعد على تقديم لغة مشتركة بين الاستاذة لمرحل تبنى استعمال التكنولوجيا في العملية التعليمية، وجعلها أكثر فعالية ومرونة من البداية ووصولاً إلى المرحلة الأخيرة وهي التصميم، وهذا النموذج يتقاطع ابستيمولوجيا مع هرم بلوم المعرفي بحيث أن المستويات العليا لهرم بلوم المتمثلة في التقويم والتصميم هي نفسها مرحلة التصميم عند روبين بوينتورا، فقط الاختلاف يكمن في أن الأولى تتعامل مع المعرفة بشكل عام والثانية تتعامل مع المعرفة باستخدام التكنولوجيا.

(3) نموذج منطقة النمو الوشيك Zone of proximal development:

يرجع الفضل لتأسيس هذا النموذج إلى عالم النفس التعليمي الروسي " ليف سومينوفيتش فيجوتسكي"، وقد عرف النموذج فيجوتسكي بأنه " هي المسافة بين مستوى التطوير الفعلي الذي ينشأ من حل المشكلة بصورة مستقلة وبين المستوى التطور المحتمل حدوثه خلال حل المشكلة بتوجيه أو مساعدة " (9)، من خلال هذا التعريف تم شرح الفكرة العامة لهذا النموذج القائمة على الاتصال والتفاعل الاجتماعي كأداة للإنتقال و تطوير المهارات والقدرات الذاتية للأفراد بشكل مستقل، بمعنى أن

الطالب في البيئة الرقمية ينبغي له اكتساب مجموعة من المعارف والمهارات والتي لا يستطيع اكتسابها إلى بمساعدة الأستاذ، الذي يشكل نقطة تحول للطلاب من خلال الانتقال من مرحلة عدم القدرة على فعل شيء ما إلى بمساعدة مثل استخدام برنامج أو تطبيق معين إلى مرحلة إمكانية القيام به بدون مساعدة وهنا يأتي دور الأستاذ للتدخل بمنطقة النمو الوشيك كما هي موضحة في الشكل رقم 03.

الشكل رقم 03 يوضح نموذج منطقة النمو الوشيك Zone of proximal development



المصدر: (kurt, 2023)

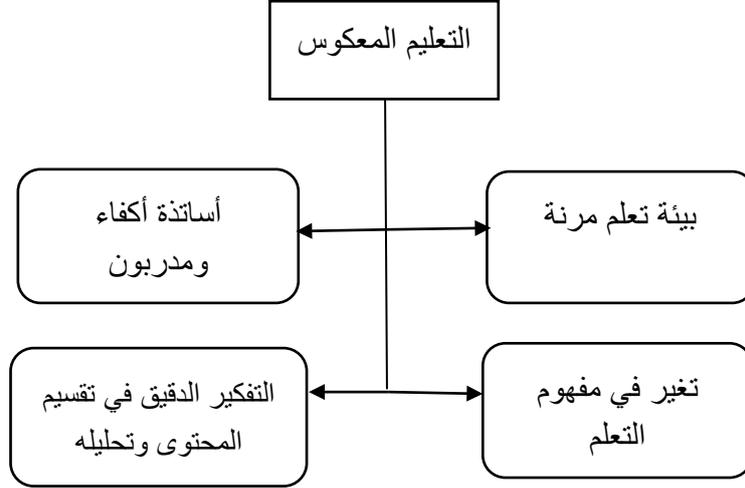
يساعدنا هذا النموذج في الاتصال البيداغوجي الرقمي أي العملية التعليمية في الفضاءات الرقمية، في تحديد المهارات اللازمة للمستوى التعليمي للطلاب من طرف الأستاذ، وتحديد مختلف الأدوات المساعدة للإكتساب تلك المهارات، من خلال بناء الأستاذ لأهداف بيداغوجية ملائمة لسوق العمل وإدراجها ضمن متطلبات التكوين كأنشطة، وتطبيقها باستخدام أدوات رقمية مناسبة للمهارة المطلوب إكتسابها، من خلال مشاركتها مع الطلبة في شكل تفاعلي لتحقيق الأهداف المرجوة.

(4) نموذج التعليم المعكوس Flipped Learning:

يعتبر هذا النموذج حل من الحلول لمعالجة الضعف في البيئة التعليمية التقليدية خاصة من حيث التفاعلية، ويشير هذا النموذج البيداغوجي إلى استخدام التقنيات التكنولوجية الحديثة وشبكة الأنترنت في العملية التعليمية، من خلال إرسال الأستاذ محاضرات للطلبة في شكل فيديوهات قصيرة أو مقاطع صوتية أو ملفات PDF أو Word مصاحبة لصور توضيحية، ليتسنى للطلاب الإطلاع عليها ومراجعتها وتسجيل مختلف النقاط الغامضة بشكل لاتزامني، وفي الحصة التزامنية يتم التركيز من طرف الاستاذ على التفاعل و التحوار مع الطلاب مع وفتح النقاشات بدلا من إلقاء المحاضرات، كما يتم الاستفادة في الحصة من القيام بالتدريبات والأنشطة، وتعتبر

مختلف مخرجات هذه الأخيرة بمثابة تغذية راجعة للأستاذ لمعرفة مدى استيعاب الطلبة وتوجيههم نحو الأهداف المطلوبة (11)، ولتطبيق النموذج ينبغي توفر مجموعة من الأركان الأساسية الموضحة في الشكل الآتي:

الشكل رقم 04 يمثل الأركان الأساسية للتعليم المعكوس



المصدر: (زغلاش و بن الطاهر، 2021، صفحة 150).

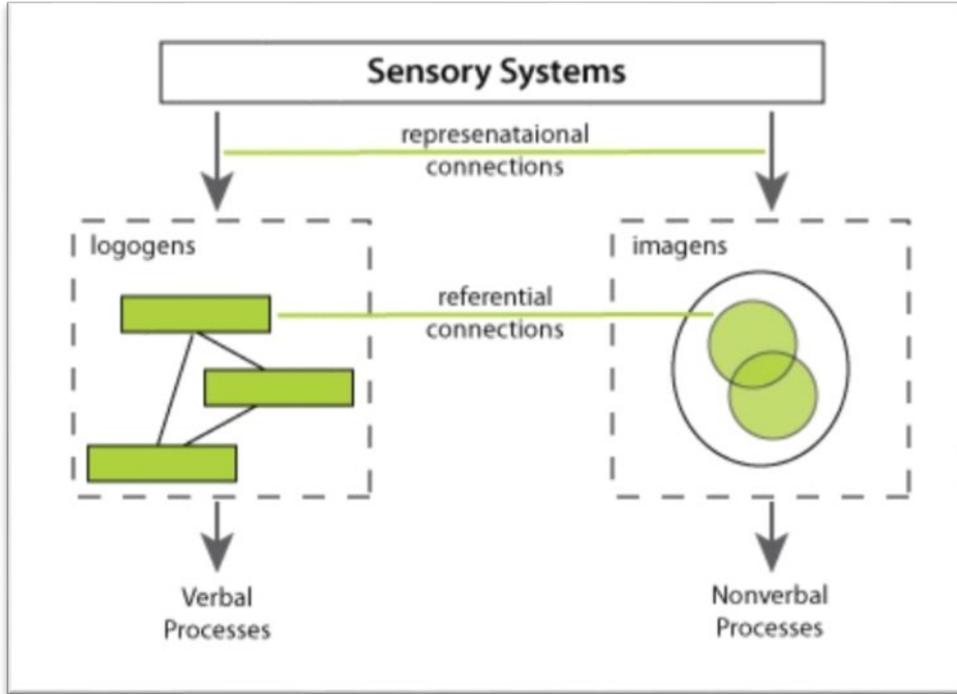
يمثل الشكل السابق العناصر الأساسية للتعليم المعكوس المطلوبة لتحقيق الأهداف البيداغوجية المرجوة، بداية بتوفير بيئة مناسبة ومرنة لطرفي الاتصال البيداغوجي أستاذ وطالب، ونرى أن البيئة الرقمية هي أفضل مكان لتحقيق هذا العنصر خاصة الفضاءات التعليمية اللاتزامنية التي تسمح بالتعلم في أي وقت ومكان، والعنصر الثاني يشير إلى ثقافة التعلم التي تكون مبنية على كون الطالب هو محور العملية وليس الأستاذ -وسنأتي على تفصيل هذه النطقة في أدوار الجديدة للأستاذ والطالب في المحور التالي-، ثالثا بالنسبة للمحتوى ينبغي أن يكون دقيق و خادما للأهداف بتوفير بيئة نقاشية مثالية أثناء الحضور الفعلي، في حين العنصر الأخير مرتبط بكفاءة الأستاذ ومهارته التواصلية والقدرة على التحكم في النقاش لفترة طويلة، نلاحظ من كل هذه أن العناصر المتطرق لها تشكل بنية تعليمية متسقة معرفيا وتطبيقا وفعالة في بيئات التعليم الرقمي.

5) نظرية الترميز المزدوج :

تم افتراض هذه النظرية من طرف عالم النفس الكندي " ألان بايفيو"، والتي تعتبر من أقوى النظريات لفهم ما يحدث في عقولنا أثناء التعلم، حيث يشير مؤسس النظرية إلى أن هنالك نظامان منفصلان للإدراك وتلقي المعلومات وهما اللفظي والمرئي، ويمكن لهذان النظامان الترميزان الإزدواج من خلال ما أطلق عليه " ألان بايفيو" الروابط الترابطية والتي تساعد بشكل أساسي على تذكر المعلومات (13) والتشكل رقم 05 يوضح عملية تلقي المعلومات وفق النظامين اللفظي والمرئي وامكانية الترابط بينهما، فنجد النظام الإدراكي الحسي للعقل ينقسم إلى قسمين:

- من جهة اليمين للشكل يمثل العمليات الإدراكية الغير لفظية (الصورية) التي تعتمد على التخيل.
- من جهة اليسار يمثل العمليات الإدراكية اللفظية التي تعتمد على رموز اللغوية،
- والروابط بين النظامين بمثابة مرجع توضيحي لكليهما والتي تؤدي في الاخير للحفظ في الذاكرة طويلة المدى.

الشكل رقم 05 يمثل مخطط توضيحي نظرية الترميز المزدوج



المصدر: (culatta, 2023)

وتطبيق هذه النظرية في التعليم الالكتروني يساعد كثير الطلاب، فمثلا عند تركيز الأستاذ على النظام السمعي أو اللفظي فقط لإيصال المعلومة يحدث عبء معرفي لدى الطالب ويفقد القدرة على التركيز وحفظ المعلومات، أما الإزدواج في النظامين من خلال الاستعانة بالفديوهات والصور وشرحها بشكل متزامن يساعد على تخفيف العبء المعرفي وزيادة القدرة على حفظ المعلومات في الذاكرة طويلة المدى ومن النماذج التطبيقية لهذه النظرية تطبيق adobe spark.

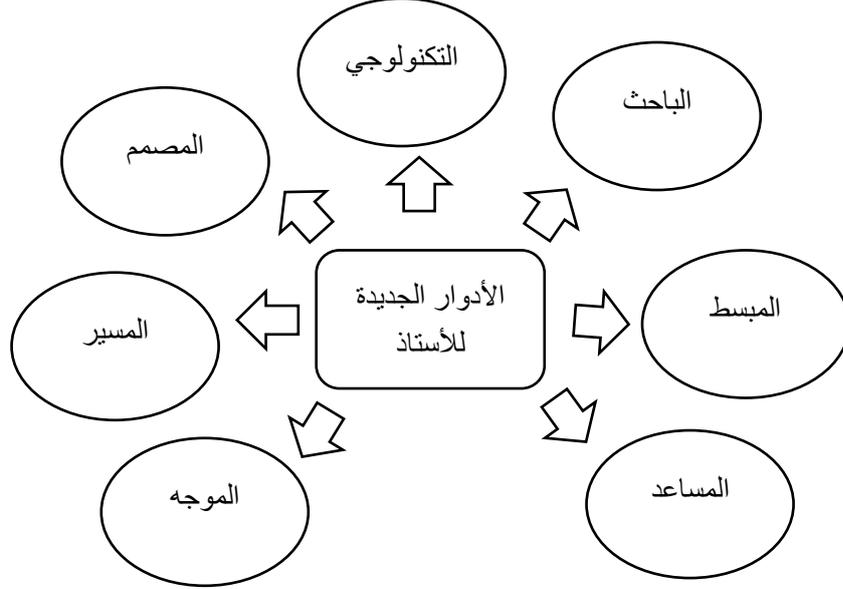
ثانيا: الأدوار الجديدة للأستاذ والطالب في بيئات التعليم الرقمية بالجامعة

تتميز الفضاءات الإلكترونية بخصائص تقنية مغايرة عن الفضاءات الفيزيائية التقليدية، بحيث تسمح لمستخدميها للاستفادة منها لتسهيل العملية التعليمية، ومنه تساهم هذه التقنيات في تحديث الأدوار التي يقوم بها كل من الأستاذ والطالب والتي سنحاول من خلال العناصر التالية عرضها وشرحها وحتى إبراز جوانب القصور فيها ونعرضها كآتي:

1) أدوار الأستاذ في الفضاءات الرقمية:

يعتبر الأستاذ عنصر أساسي ومحوري في التعليم العالي، فهو القائم على توصيل مختلف المعارف والخبرات والمهارات اللازمة للطلاب، لتحقيق تكوين يلبي تطلعات واحتياجات المجتمع، وباعتبار الفضاءات الرقمية الجامعية التعليمية لها خصوصيتها، يتطلب من الأستاذ القيام بأدوار جديدة لتحقيق أهداف بيداغوجية فعالة ملائمة للتغيرات التكنولوجية، وقد قدم محمد جمال مجموعة من الأدوار للأستاذ في التعليم الإلكتروني كما هي موضحة في الشكل الآتي:

الشكل رقم 06 يوضح أدوار الأستاذ في التعليم الإلكتروني



المصدر: (جمال، 2021، صفحة 145)

نلاحظ من الشكل العارض الأدوار التي يقوم بها الأستاذ في بيئة التعليم الرقمية أنها متنوعة ومتعددة، بداية بالتصميم التعليمي الرقمي حيث تعتبر مهارة ضرورية ينبغي للأستاذ التمكن منها، لإعداد الحصص التدريسية إلكترونياً باستخدام برامج رقمية، أما الجانب التكنولوجي فهناك مجموعة من المهارات الرقمية نذكر على سبيل المثال معرفة خدمات منصة إلكترونية وكيفية استخدامها وتوظيف مختلف خدماتها التي ينبغي على الأستاذ التمكن منها لإستغلالها بشكل جيد، ويعتبر البحث كذلك دور أساسي يقوم به الأستاذ إضافة إلى التدريس والنشر العلمي، فيكسب البحث المستمر للأستاذ معلومات جديدة سواء في المجال التكنولوجي أو المعرفة المتخصصة، التي بدوره يقدمها للطلاب مما يجعله أكثر ولوجاً للفضاءات السيبرانية للإستفادة منها وتحسين مستواه وقدرته العلمية، ومن الأدوار التي يقوم بها الأستاذ وهي تبسيط المعلومات من تسهيل عملية تصفح الطالب للمنصة الرقمية وتزويده بكافة التفاصيل حول طرق وأساليب سير الدرس والإختيارات وغيرها، وهذا من خلال ما تتيحه هذه الفضاءات من خدمات تقنية، كما ويعنى الأستاذ بالتنسيق بين الطلاب والمحتويات الرقمية وبين الطلاب أنفسهم، لخلق تفاعلية في البيئة الافتراضية تضمن التدفق المعلوماتي وسهولة التواصل بين عناصر الاتصال البيداغوجي (الأستاذ، المحتوى،

الطالب)، بإضافة إلى توجيه الطلاب، ويكون من خلال تقييم أدائهم وإرشادهم إلى طرق عملية لتحسين مستواهم واكتساب مهارات معينة، تساهم في تطوير قدراتهم الإبداعية والإبتكارية في ميدان تخصصهم، كذلك يقوم الأستاذ بالإشراف وتيسير المناقشات الحوارية من خلال خلق بيئة تعاونية علمية تسمح للطلاب بتبادل الأفكار ووجهات النظر المختلفة بكل سهولة وتقبل، ويختلف هذا الدور عن التنسيق في أن هذا الأخير يكون قبل الدرس والتيسير يكون أثناء الدرس أو الأعمال المطلوبة.

كما قدم (16) مجموعة من الأدوار التي يمكن أن يقوم بها الأستاذ في بيئة التعلم الرقمية ونذكر أهمها :

- ❖ تحليل محتوى الفضاءات الرقمية قبل تقديمها.
- ❖ تشخيص احتياجات وخصائص الطلاب.
- ❖ تحديد الاستراتيجيات الملائمة لكل من المحتوى والطلاب.
- ❖ تحديد أدوات الأنترنت الملائمة لتطبيق الاستراتيجيات المتبعة.
- ❖ إعداد نماذج للتقييم الذاتي للمحتوى.
- ❖ تقديم الدعم الفني للطلاب حول الأدوات الرقمية المستخدمة.
- ❖ متابعة تنفيذ الاستراتيجيات التعليمية بالموقع أو المنصة وتقييمها.

نلاحظ من العناصر المذكورة تعدد وتجدد أدوار الأستاذ في الفضاءات الإلكترونية ، والتي يعتقد الكثير أنها سهلت وفعلت العملية التعليمية، لكن هذا كان على حساب الأستاذ، حيث في الواقع الحقيقي يتطلب تصميم أو إنشاء درس في منصة رقمية جهد كبير منه، واستغرق ساعات أمام جهاز الحاسوب للإعداد، وكذلك وقت للبحث عن المعلومات بإضافة إلى أدوار أخرى تم ذكرها سابقاً، الأمر الذي يدعو إلى مراجعة هذه الاستخدامات واخضاعها إلى المراجعة والدراسة من المختص الأرغوم (***)، الذي يمكن أن يقترح الاستخدام والاستغلال الأمثل لهذه التكنولوجيا الرقمية في التعليم العالي.

(2) الأدوار التعليمية للطلاب في الفضاءات الرقمية:

يعتبر الطالب المحور الأساسي في التعليم عبر الفضاءات الرقمية، ويتطلب نجاح هذه العملية التعليمية توفر مجموعة من الخصائص في الطالب ونعرضها (18) كآتي:

- ❖ أن يكون لديه وقت كاف للمشاركة في دراسة المقرر بدرجة تجعله يلتزم بالجدول الزمني المحدد للدراسة.
- ❖ أن يرغب في هذا النوع من التعلم.
- ❖ أن يكون ملماً بقدر مناسب من الثقافة التكنولوجية وكيفية استخدام الأنترنت.
- ❖ أن يكون له القدرة على استخدام خدمات الأنترنت، ككيفية البحث عن

المعلومات، التواصل الرقمي، وخدمة البريد الإلكتروني.

تساهم كل هذه الخصائص في جعل الطالب أكثر كفاءة وفعالية في استخدام هذه الفضاءات الرقمية التعليمية والاستفادة منها بأقصى درجة، لأن الطالب في التعليم الإلكتروني يتحول دوره من متلق للمعلومة من طرف الأستاذ إلى باحث عن المعلومة.

ثالثاً: الاستراتيجيات التعليمية المستخدمة في بيئات التعليم الإلكتروني

يتبع القائم في العملية التعليمية عبر الفضاءات الرقمية مجموعة من الاستراتيجيات التدريسية المتنوعة، مستفيداً من الأدوات التي تتيحها هذه البيئة (كغرف الحوار، محركات البحث...)، والجدول الموالي يوضح لنا أهم الاستراتيجيات التدريسية المستخدمة والأدوات الرقمية الممكن استخدامها، والتي سنأتي على شرحها بالتفصيل.

الجدول رقم 01 يوضح الاستراتيجيات التعليمية الرقمية وأدواتها

الأدوات الرقمية لتنفيذها	الاستراتيجيات
منتديات النقاش، غرف الحوار، البريد الإلكتروني، ألبوم الصور، تحقيقات الواب.	التعليم التعاوني
منتديات النقاش، غرف الحوار، البريد الإلكتروني.	النقاش
المؤتمرات التزامنية.	التعليم التشاركي
غرفة الحوار، البحث والقراءة، كتابة المقالات.	التعليم النشط
منتديات النقاش، غرف الحوار، تحقيقات الواب، كتابة التقارير والبحوث.	التعليم القائم على المشروع
الوسائط المتعددة الإلكترونية، البث المباشر عبر الانترنت ، الوثائق الإلكترونية.	المحاضرة الإلكترونية
محركات البحث ، كتابة التقارير والبحوث، منتديات النقاش، غرف الحوار، تحقيقات الواب.	حل المشكلات

المصدر: (نادية و آخرون، 2021، صفحة 148)

• التعليم التعاوني:

يشير هذا النوع إلى أنه "أسلوب للتعليم والتعلم يتم فيه تقسيم الطلبة إلى مجموعات صغيرة تضم كل منها مختلف المستويات، ويتعاون طلبة المجموعة الواحدة لتحقيق هدف أو أهداف مشتركة" (20)، وتستعمل في استراتيجية التعليم التعاوني ادوات رقمية متعددة كما تم ذكرها في الجدول، والتي تسمح للطلاب بإكتساب العديد من المهارات التواصلية والنقدية ومهارة العمل الجماعي.

• استراتيجية النقاش الإلكتروني:

ويتم التفاعل من خلال هذه الاستراتيجيات المناقشات الإلكترونية بين الطالب والأستاذ وبين الطلاب مع بعضهم، كما يمكن للطلاب البحث والاطلاع على العديد من مصادر التعلم التي تساعدهم على إجراء هذه المناقشات الجماعية بطريقة تزامنية، أو غير تزامنية (21)، توجد أنواع عديدة للمناقشة الإلكترونية (22) منها ما يلي:

أ) المناقشة التلقينية: وتؤكد هذه الطريقة على السؤال والجواب بشكل يقود الطلاب إلى التفكير المستقل.

ب) المناقشة الإكتشافية الجدلية: وفي هذه الطريقة يطرح المعلم مشكلة جدلية أمام طلابه وتشكل هذه المشكلة محورًا تدور حوله الأسئلة المختلفة

ج) المناقشة الجماعية الحرة: وفي هذه الطريقة يجلس مجموعة من الطلاب على شكل حلقة لمناقشة موضوع يهمهم جميعًا، ويحدد قائد المجموعة أبعاد الموضوع وحدوده.

• التعليم التشاركي الإلكتروني:

كما يسمى بالتعليم التشاركي عبر الواب " هو طريقة تعليم تتمركز حول الطالب والأستاذ وتعتمد في بنيتها على إحدى بيئات التعليم الإلكترونية من بيئات التفاعل الاجتماعي في تطوير الأداء المهاري والجوانب المعرفية، من خلال توظيف واستخدام أدوات مثل الشبكات الاجتماعية المؤتمرات التزامنية" (23)، فيسمح هذا النوع بخلق فضاء تفاعلي وتواصل بين الطلاب بشكل مرن وديناميكي ويشجع على العمل ضمن مجموعات، لكن ينجح هذا الأسلوب مع المجموعات الطلابية الصغيرة، حيث يستطيع الأستاذ التحكم فيهم هذا من جهة ومن جهة أخرى إتاحة الفرصة لجميع الطلاب للمشاركة في إبداء الرأي ووجهات النظر.

• استراتيجية التعليم النشط:

التعليم النشط هو مصطلح يستخدم لوصف الاستراتيجيات التعليمية التي تعزز مشاركة الطلاب النشطة في عمليات بناء المعرفة. قد تتضمن هذه الاستراتيجيات الأنشطة العملية ، والكتابة الموجزة ومهام المناقشة، ومهام حل المشكلات، وجمع المعلومات وتوليدها ، وتوليد الأسئلة ، والأنشطة القائمة على التفكير، من بين أمور أخرى. وتسعى هذه الأساليب معًا إلى إشراك المتعلمين في مهارات التفكير العليا من خلال إنتاج المعرفة والتعبير عنها ، بدلاً من النقل السلبي للحقائق والأفكار (24)، فتساعد هذه الاستراتيجية على تطبيق خاصية فعالة من خصائص الرقمنة وهي التفاعلية، التي تجعل من التعليم أعمق وأكثر تأثيرًا، حيث يتم التركيز على الطالب الذي هو محور العملية التعليمية من خلال مشاركته في الأنشطة التي يقدمها الأستاذ والمتعلقة بمجال تخصصه، التي بدورها تجعله يكتسب المعارف من خلال حل المشكلات التي تواجهه سواء رقمية أو معرفية، والتمكين من الأدوات الرقمية في تخصصه.

• استراتيجية التعليم القائمة على المشروعات:

هي استراتيجية تدريس يكلف فيها الطلاب بالمشاركة في أنشطة جماعية حول قضايا مختلفة، من خلال أدوات إلكترونية ذات الطابع الاجتماعي (25)، ويمكن القول بأن هذا الأسلوب يحفز الطالب على توليد المعرفة لتحقيق مشروع عملي، بمعنى أنه تدريب على توظيف معارف نظرية لتجسيد عمل في الواقع، ويعتبر من أنجح الاستراتيجيات فهو يخلق متعة في التعليم للطلاب من جهة ويساهم تنمية التفكير الإبداعي للطلاب من جانب آخر.

• المحاضرة الإلكترونية:

ويقصد بها " الموضوعات التي يتم مناقشتها إلكترونياً عبر الأنترنت " (26)، حيث يعتبر هذا النوع امتداداً للمحاضرة الحضورية، ولكن نلاحظ الاختلاف يكون على مستويين:

1/ من حيث الأدوات المستخدمة فعلى عكس المحاضرة الحضورية، يستخدم الأستاذ في المحاضرة الإلكترونية شبكة الأنترنت، الروابط التشعبية،... كدعامات بيداغوجية مساعدة في إيصال المعلومات بالشكل المطلوب، كما تقدم الفضاءات الرقمية مثل zoom، googler meet، bigbluebutten إمكانية قياس فهم الطلبة بشكل فوري من خلال استطلاع رقمي أثناء المحاضرة.

2/ من حيث البناء التصميمي للمحاضرة الإلكترونية تقدم المحاضرة الإلكترونية وفق شكلين: الأول بطريقة تزامنية عبر شبكة الأنترنت وتكون مرئية أو صوتية مثل المحاضرة الحضورية لكن عن بعد، أما الشكل الثاني فتكون لا تزامنية بتسجيل المحاضرة ونشرها إلكترونياً وفي هذا النوع الثاني يعتمد الأستاذ في تصميمه للمحاضرة على السيناريو البيداغوجي(****)

• استراتيجية حل المشكلات:

تساعد هذه الطريقة في تمكين الطالب من معرفة الخطوات الرئيسية للتعامل مع المشكلات في مجال تخصصه، سواء كانت ذات بعد أكاديمي أو مهني، وكذلك تتيح هذه الاستراتيجية الفرصة للطالب لاختبار قدراته ومهاراته المكتسبة، وتوجيهها لتحقيق أهداف محددة والمتمثلة في حل المشكلة، وتطبيق هذه الطريقة في التعليم الإلكتروني يكون من خلال: طرح الأستاذ لمشكلة ما على الطالب عبر الفضاء التعليمي الرقمي المتاح ويطلب منه حل تلك المشكلة بالاعتماد على مهاراته ومكتسباته القبلية، وتكون بشكل فردي أو جماعي، وبعتماد على مجموعة من الأدوات منها محركات البحث، كتابة التقارير والبحوث، منتديات النقاش، غرف الحوار، تحقيقات الواب (28).

من خلال المعلومات السابقة نستنتج أن هذه الاستراتيجية لها تأثير إيجابي على الطالب، فهي تهدف ضمناً إلى تنمية الروح الإبداعية التي تشجع على التجديد والابتكار، من خلال الربط بين ماهو نظري وتطبيقي، ووضع الطالب حالات تستوجب التفكير العميق للخروج بحلول ممكنة قابلة للتطبيق من جهة، ومن جهة أخرى يمكن تطبيق هذا النوع التدريسي مع المجموعات الصغيرة ما بين 3-5 طلبة حتى يكون هنالك تفاعل ومرونة في التواصل، وكلما كان العدد أكبر، كان تطبيق هذا النوع من التدريس من طرف الأستاذ صعب، بسبب عدم القدرة على التحكم في المجموعات الكبيرة.

III- الخاتمة:

ساهمت التكنولوجيا الرقمية منذ ظهورها بتفعيل الحركة البحثية في كل المجالات العلمية، ففتحت آفاق جديدة لممارسة الباحثين لتقصي والمراجعة وحتى المساءلة العلمية لمختلف الأدبيات النظرية، حول مدى قدرتها على تفسير وفهم الظواهر في العلوم الإنسانية والاجتماعية وإعادة إما تعديلها أو تجاوزها، والميدان الاتصالي يعتبر من أكثرها تأثراً بهذا التوجه البحثي الجديد، والذي هو ما تم تقديمه في هذه الورقة العلمية، لوصف وتحليل لمختلف الأدبيات النظرية في السياق الاتصالي البيداغوجي للتعليم العالي ضمن إطار الرقمنة وإفرازاتها.

وخلصت الدراسة إلى أن هنالك مجموعة من النماذج والنظريات التي توطن العملية التعليمية في البيئة الرقمية، كذلك هنالك تغير في الأدوار التعليمية والتعلمية التي يقوم بها كل من الأستاذ والطالب في الفضاءات الرقمية للتعليم العالي، ويوجد العديد من الإستراتيجيات التعليمية الرقمية المستحدثة والمعدلة التي تساعد على تفعيل الاتصال البيداغوجي وجعله أكثر مرونة ومتعة في التعليم. وأن التعليم عبر المنصات الرقمية يثبت فعاليته في المجموعات الطلابية الصغيرة.

المراجع:

- 1) نجلاء أحمد ياسين. (2013). الرقمنة وتقنياتها في المكتبة العربية. القاهرة: العربي للنشر والتوزيع، ص 18.
- 2) مصطفى كامل عصر أحمد ، و مصطفى جادو ايهاب. (2010). تكنولوجيا التعليم والاتصال قراءات أساسية للطالب المعلم. الرياض: مكتبة الرشد، ص 196.
- 3) سامية خواترة، و وآخرون. (2021). الرقمنة ضمانة لجودة التعليم العالي والبحث العلمي وتحقيق التنمية المستدامة. الجزائر: كنوز الحطمة، ص 80.
- 4) سهام عبد المنعم البكري. (2015). التعلم النشط. القاهرة: دار الكت، ص 12.
- 5) هناء خميس أبودينة، صلاح أحمد الناقة، و عطا حسين درويش. (2021). فاعلية برنامج تدريسي مقترح قائم على نموذج TPACK في تنمية كفايات التدريس PTPDI لدى الطالبات معلمات المرحلة الأساسية بكلية التربية بالجامعة الإسلامية - غزة. مجلة الإسلامية للدراسات التربوية والنفسية، 29(2)، ص 469.
- 6) koehler, m., herring, m., & mishra, p. (2016). handbook of technological pedagogical knowledge(tpack) for educators. New Yourk: routledge, p 16.
- 7) ريهام مصطفى عيسي. (2020). الواقع المدمج في التعليم: نموذج سامر لدمج التقنية في التعليم. مجلة البحوث المالية والتجارية، 2(21)، جامعة بورسعيد، ص 227.
- 8) Salah , k., stefan, g., & hussein, s. (2019). ICT Eduction. Switzerland: Springer, p 68.
- 9) عمر. (22 جوان، 2021). مناهج وطرق تدريس. تم الاسترداد من شمس: <https://cutt.us/QFuKQ>
- 10) kurt, s. (2023, february 5). farenworks & theories :vygotkys-zone-of-proximal-development-and-scaffolding. Récupéré sur educational technology: <https://cutt.us/ClzTM>
- 11) عز الدين محمد. (2022). تكنولوجيا التعليم أساليب ومفاهيم حديثة. مصر:

- وكالة الصحافة العربية، ص 65.
- 12) ليندة زغلاش، و عماد بن الطاهر. (2021). استخدام تكنولوجيا الاتصال في التطبيقات البيداغوجية ' الفصول المقلوبة' نموذجاً. المؤتمر الدولي الشامل للقضايا النظرية وسبل معالجتها العملية، دار الراشد للنشر، ص 150.
- 13) guard, m. (2019, 8 22). dual coding theory. Récupéré sur linkedin: <https://cutt.us/HXDWj>.
- 14) culatta, r. (2023, 2 5). Learning Theories » Dual Coding Theory (Allan Paivio). Récupéré sur instructionaldesign: <https://cutt.us/uY5Ov>.
- 15) محمد جمال. (2021). آفاق الدراسات المستقبلية في التعليم . مصر: مؤسسة وكالة الصحافة العربية، ص145.
- 16) قدم وليد سالم محمد الحلفاوي. (2011). التعليم الإلكتروني تطبيقاته المستخدمة. القاهرة: دار الفكر العربي، ص93.
- 17) طارق عبد الرؤف عامر. (2014). التعليم الإلكتروني والتعليم الافتراضي. القاهرة: المجموعة العربية للتدريب والنشر، ص51.
- 18) مسعودة عجال. (2021). واقع التصميم الأرنومي داخل المؤسسة الجزائرية دراسة ميدانية بمئسسة صتااعة الكوابل بسكرة، مجلة العلوم الإنسانية، 21(2)، جامعة بسكرة، ص 709.
- 19) سعيد عيشور نادية، و أخرون. (2021). التعليم عن بعد في الجامعات الجزائرية. الجزائر: دار سوهام للنشر والتوزيع، ص 148.
- 20) عبود السامرني نهاد ساجد. (2019). استراتيجية التعليم التعاوني " مفهومه، وأهمته، وخطواته ". مجلة سامراء، 8(5)، العراق ص 492.
- 21) طارق عبد الرؤف عامر. (2014). مرجع سابق، ص134.
- 22) سعد الدبيس. (31 12, 2022). مقرارات الكترونية. تم الاسترداد من [kenanaonline: https://cutt.us/Zmquf](https://cutt.us/Zmquf)
- 23) ابراهيم سعيد مبروك، و اخرون. (2018). استراتيجيات التعليم في العصر الرقمي " التعليم المقلوب والتعليم التشاركي نموذجاً. القاهرة: مؤسسة باحث للإستشارات البحثية، ص 42.
- 24) Learning, B. U. (2022, 12 31). Active Learning: Teaching Guide. Récupéré sur Center for Teaching & Learning: <https://cutt.us/QqAfk>
- 25) سماح أحمد حسين محمد. (2021). استخدام التعليم القائم على المشروعات الإلكترونية التشاركية المدعومة بتطبيقات جوجل التعليمية في تدريس التربية البيئية لتنمية التحصيل وبعض عادات العقل لدي طلاب الدراسات العليا. المجلة العلمية، 9(81)، مصر، ص 8.
- 26) طارق عبد الرؤف عامر. (2014). مرجع سابق، ص 106
- 27) مصطفى شراوي. (20 مارس, 2023). السيناريو البيداغوجي. تم الاسترداد من منتدى أوراق: www.mostof.ahlmontada.com
- 28) الأتربي شريف. (2019). التعلم بالتخيل (استراتيجية التعليم الإلكتروني وأدوات التعلم. القاهرة: دار العربي.

الهوامش :

(*) تم استخدام مصطلح تعليمية بدل تعلمية ضمن سياق الاتصال البيداغوجي، حيث يشير مصطلح التعليم إلى " عملية توفير الشروط المادية والنفسية التي تساعد المتعلم على التفاعل والتشيط مع عناصر البيئة التعليمية والموقف التعليمي، واكتساب الخبرات والمعارف والمهارات والاتجاهات والقيم التي يحتاجها المتعلم بأبسط الطرق الممكنة" أما التعلم " فهو متعلق بالمتعلم نفسه، أي أن عملية التعلم هي نتيجة عملية التعليم" (4)، لذلك تم تبني مفردة تعليمية بدل تعلمية التي تتناسب مع موضوع الدراسة.

(**) وأصل تسمية النموذج smar هي إختصار للمراحل الأساسية التي يشتمل عليها النموذج مرحلة الاستبدال Substitution، مرحلة الزيادة Augmentation، مرحلة التعديل Modification، إعادة التصميم Redéfinition.

(***) المختص في الأرغونوميا هو ذلك الشخص الذي يساهم في تصميم وتقويم المهام والوظائف والمنتجات والنسق ومحيطه، بغرض تحقيق التجانس بين حاجات وقدرات الأفراد (17).

(****) هو مجموعة مترابطة من الأنشطة التعليمية، يشبه في تكوينه الشريط السنمائي، من خلال توزيعه على مقاطع، ويحتوى السيناريو البيداغوجي على الأهداف والأنشطة التعليمية المقترحة، إضافة إلى الأدوات والموارد اللازمة للإنجاز (27).